**Entrevista para el proyecto “Springfield Showdown”**

**Objetivo:** Conocer a fondo el desarrollo, impacto y mejoras del Juego “Springfield Showdown”.

1. **¿Cómo describirías tu experiencia en desarrollo de aplicaciones informáticas?**
2. **¿Puedes hablarme de algún proyecto de juego en el que hayas participado y te haya resultado interesante?**
3. **¿Qué tipo de juegos te gusta jugar en tu tiempo libre?**
4. **¿Qué sabes de nuestro juego? ¿Lo conoces?**
5. **¿Has jugado alguna vez juego de cartas?**
6. **¿Qué géneros de juegos suele disfrutar más y por qué?**
7. **¿Qué es lo que más le atrae de un juego?**
8. **¿Cuál es tu experiencia general en juego de cartas ?**
9. **¿Qué esperas de un juego de cartas?**
10. **¿Qué elementos de los juegos de cartas te gustan más?**
11. **¿Qué te parece el concepto de coleccionar cartas en un juego?**
12. **¿Qué habilidades crees que son importantes en un juego de cartas?**
13. **¿Tienes alguna pregunta sobre nosotros y que recomendaciones nos das?**